A série de luta de maior sucesso ganha mais uma continuação caseira: Super Street Fighter 2. Mesmo com o Super Street Fighter 2 Turbo disponível já nos Arcades, a versão para os consoles não perdeu a força, possibilitando ainda muitos contras... O game para o Mega Drive vem com a "pequena" quantidade de 40 megabits de memória!! Seria um exagero? Se a versão Super Turbo estivesse embutida no cartucho a resposta seria não. Mas não é o que acontece. Os gráficos estão bons, olhando de longe até parece o Arcade, com colorido surpreendente e movimentação razoável. O tamanho dos lutadores, como sempre, é um pouco menor que o tamanho 'clássico' e a tela também é menor. Agora o som é aquela coisa, arght, simplesmente muito feio! As músicas dos cenários parecem desconhecidas com vozes roucas e embaçadas. Sugestão: jogue ouvindo outras músicas... Afinal, o game é bom!!! O destaque está na abertura, idêntica ao Fliperama (tampando os ouvidos, é novas!). Outra boa nota fica pela quantidade de opções de fights: Super, Versus Mode, Group Battle, Tournament e Challenge. Ainda é possível escolher até quatro estrelas de velocidade, uma boa para quem se acostumou com o Turbo.

Fotos Daumer de Giuli

Super Street Fighter 2

TIPO: Luta
FABRICANTE: Capcom
MEMÓRIA: 40 Megabits
FASES: 16
JOGADORES: 2

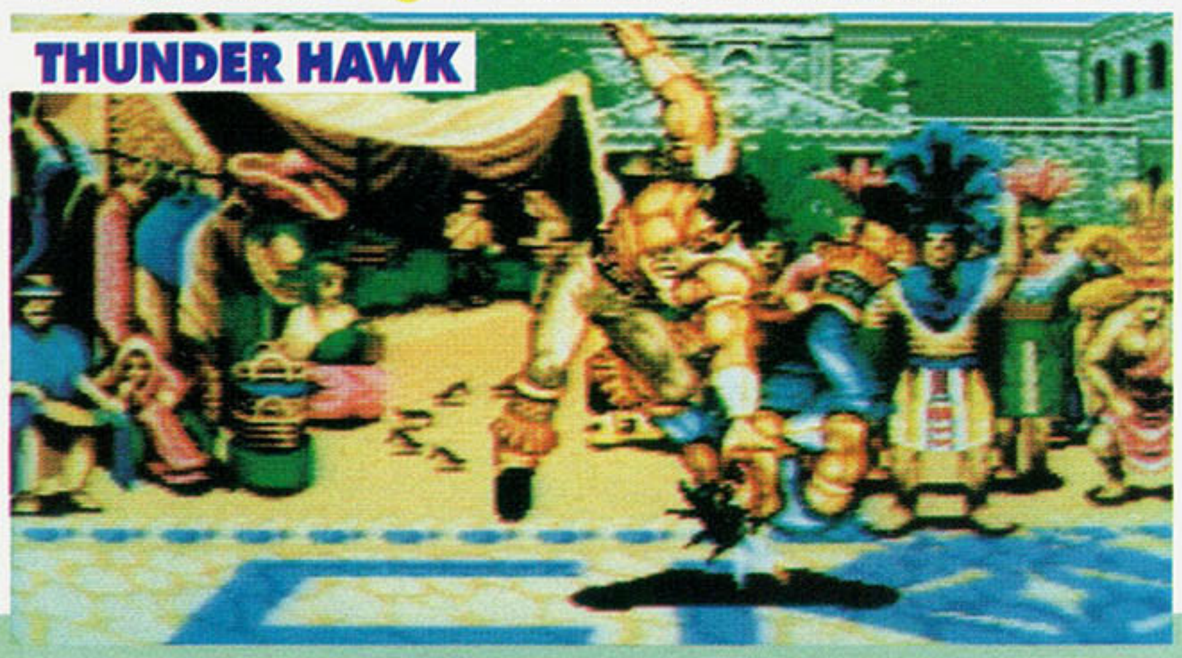
Quem são as novas feras

Rekka Ken: seqüência de até três socos ↓ → + soco.
Rising Dragon Kick: ← ↓ ← + chute.

Spinning Knuckle: ← ↓ → + soco.
Front Kick: → ↓ → + chute. **Cannon Drill:** ↓ → + chute.

Hyper Fist: ↓ ↑ + soco.
Max Out: ← → + soco. **Double Dread Kick:** ← → + chute.

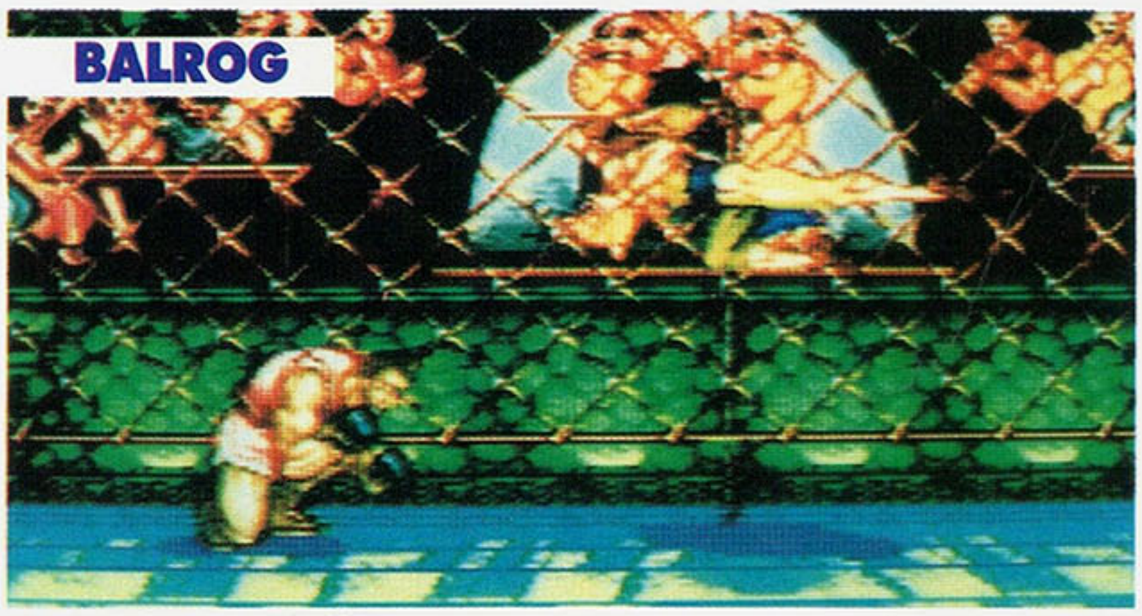
The Hawk: os três socos simultâneamente durante o pulo.
Thunderstrike: → ↓ →+ soco. **Storm Hammer:** 360° + soco.



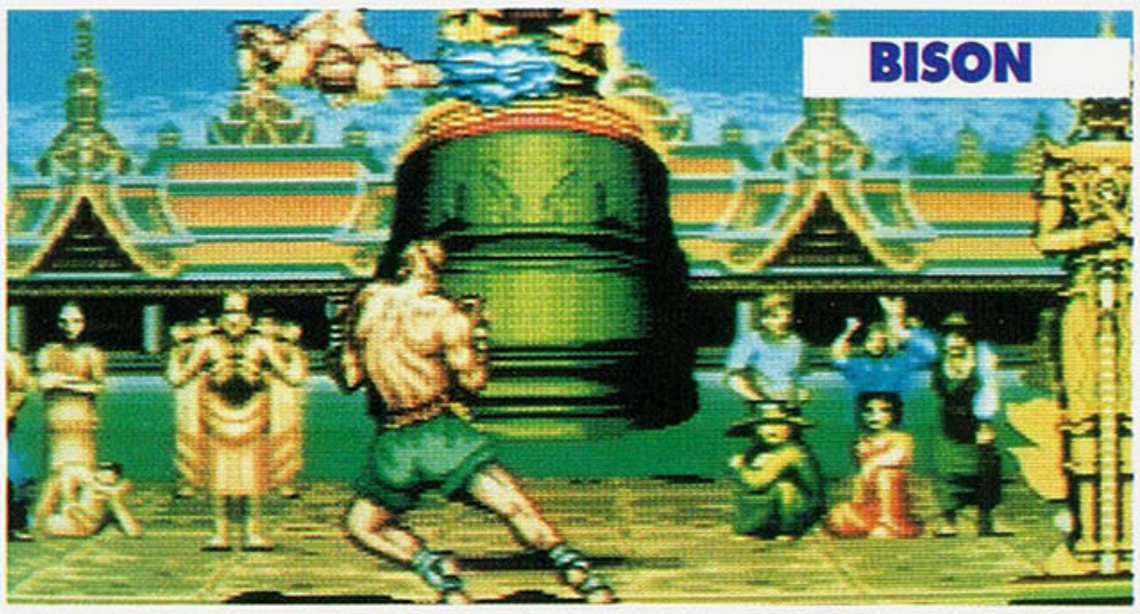
Novos Golpes, Velhos Personagens

Red Fire Ball: ← ↓ → + soco.

Kioken: ← → + soco.



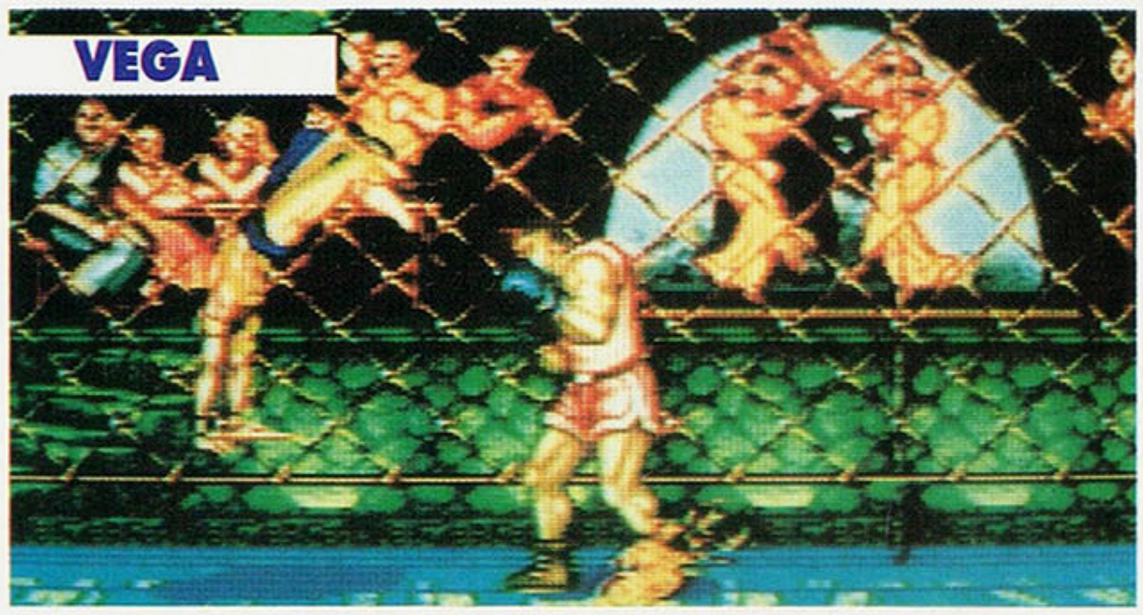
Shoulder Butt: ↓ ↑ + soco.



Flying Psycho Fist: ↓ ↑ + soco.

Beast Leap: ← → + chute.

Siberian Suplex: 360° + chute (perto).
Siberian Bear Crusher: 360° + chute (longe).



Claw Thrust: ↓ ↑ + soco.

Final Especial

Para ver o final especial, você terá que jogar no nível mais difícil escolhendo sempre o mesmo personagem.